



## Die Spielregeln für das Drachenwürfelspiel „Der Drache geht heute Fahrrad fahren“

- Zusätzlich zum ausgedruckten Spielplan braucht man Spielfiguren und einen Würfel.
- Alle Spielfiguren beginnen beim grünen Drachenhaus.
- Es wird nacheinander gewürfelt und die Spielfigur immer entsprechend der gewürfelten Zahl nach vorne bewegt. Man kann die anderen Spielfiguren nicht „schmeißen“ und bei einer Sechs darf man auch nicht noch einmal würfeln.
- Landet man genau auf einem farbigen Feld muss man entsprechend dem gleichfarbigen Text handeln.
- Ist die Figur beim Brunnen angekommen, trinkt der Drache kurz und entdeckt dann das Gewitter – daher macht er sich sofort wieder auf den Heimweg und nun fährt die Figur den ganzen Weg rückwärts bis zum Haus zurück.
- Die farbigen Felder gelten auch beim Rückweg nur eben in die andere Richtung (da es vom Text nicht immer genau passt, kann man entweder nur das dick geschriebene Lesen oder den Text davor passend umändern)
- Wer zuerst beim Haus ankommt (muss nicht mit genauer Würfelzahl sein!) hat diese Runde gewonnen!

Viel Spaß!!





Der Berg ist sehr steil, der Drache muss noch einmal Schwung holen.  
**Gehe 1 Feld zurück!**



Jetzt geht es schnell bergab.  
**Gehe 2 Felder vor!**



Nach der kurvigen Straße ist dem Drachen schwindelig.  
**Setze eine Runde aus!**



Jetzt geht dem Drachen die Luft schon aus, gehe **1 Feld zurück**, um noch einmal Luft zu holen.



Im Wald trifft der Drache ein Wildschwein, das schiebt ihn gleich **2 Felder weiter!**

